**I CONCURSO DE PUZZLES NAVIDAD DE SIMANCAS**

**2022/2023**

**BASES DEL CONCURSO**

## **Fechas de la Actividad:**

El concurso se celebrará los días 27 y 28 de diciembre de 2022, en horario de 16.00 horas a 20.00 horas.

## **Lugar de la Actividad:**

Carpa municipal, situada en la Plaza Mayor.

## **Participantes:**

Todas aquellas personas que lo deseen, sin limitación alguna.

No se podrá participar en la misma categoría más de una vez (por ejemplo, no puede participar la misma persona en la categoría intergeneracional con diferentes niños o la misma persona tampoco lo puede hacerlo en dos grupos diferentes de la categoría grupal), pero sí se podrá participar en dos o más categorías diferentes.

Para que pueda llevarse a cabo el concurso en cada una de las categorías, deberán haberse efectuado al menos cinco inscripciones en dicha categoría.

## **Categorías:**

Serán las siguientes:

* + **INFANTIL -** (nacidos entre los años 2006 y 2016, ambos incluidos). Dentro de esta categoría participarán grupos de entre 2 y 4 personas, con edades comprendidas en los límites de la categoría.
	+ **ABSOLUTA -** (nacidos antes del 2006). Dentro de esta categoría participarán grupos de entre 2 y 4 personas con edades comprendidas en los límites de la categoría. Habrá un límite de 10 grupos participantes. Aquellos que se inscriban por encima de este número, podrán concurrir a resolver un puzzle, pero sin participar en el concurso.
	+ **FAMILIAR** - En la que participarán equipos de 2 integrantes: un participante de la categoría “INFANTIL” acompañado de un familiar adulto (mayor de edad).

## **Inscripción:**

Se formulará en el plazo comprendido entre el día de la publicación de las bases del concurso y el mismo día 27 de diciembre, fecha de inicio de la celebración del concurso.

La inscripción podrá efectuarse de dos maneras:

1. Mediante correo electrónico, en el que se adjunte la inscripción debidamente cumplimentada, dirigido a la siguiente dirección: nuriabarrero@simancas.gob.es
2. Presencialmente el día de celebración del concurso. La inscripción presencial quedará condicionada al volumen de inscritos mediante correo electrónico, de manera que, si el número de inscritos es demasiado elevado, no se admitirá a nuevos participantes.

Junto con la solicitud de inscripción se deberá adjunta la siguiente documentación:

* Mayores de edad: copia del DNI del participante o de los miembros del grupo, en caso de mayores de edad.
* Menores de edad: copia del DNI del participante (en caso de tenerlo), así como del padre/madre/tutor que firme la autorización.

La organización podrá exigir el DNI original para comprobar la categoría a la que corresponde cada participante.

La inscripción será gratuita.

## **Desarrollo del concurso:**

Dentro del horario marcado en estas bases, los participantes podrán concurrir a la Plaza mayor para tomar parte en el concurso.

 El concurso tendrá por objeto la realización por cada equipo de un puzzle diferente que facilitará la organización, resultando ganador el equipo o grupo de cada categoría que lo resuelva en el menor tiempo posible.

El sistema de competición será distinto en cada categoría:

* + **INFANTIL –** Cada equipo dispondrá de un tiempo máximo de 2 horas para resolver un puzzle de 300 piezas. Resultará vencedor el equipo que termine antes. En caso de transcurrir el tiempo y no haberse finalizado ningún puzzle, resultará vencedor el equipo que tenga el mayor número de piezas bien colocadas.
	+ **ABSOLUTA –** Cada equipo dispondrá de un tiempo máximo de 4 horas para resolver un puzzle de 1000 piezas con muestra. Los puzzles se podrán realizar varias veces, habiendo descansado entre una ocasión y otra, saliendo del recinto y esperando turno nuevamente si fuese necesario. Resultará vencedor el equipo que termine antes. En caso de transcurrir el tiempo y no haberse finalizado ningún puzzle, resultará vencedor el equipo que tenga el mayor número de piezas bien colocadas.
	+ **FAMILIAR** - Cada equipo dispondrá de un tiempo máximo de 2 horas para resolver un puzzle de 500 piezas. Resultará vencedor el equipo que antes termine. En caso de transcurrir el tiempo y no haberse finalizado ningún puzzle, , resultará vencedor el equipo que tenga el mayor número de piezas bien colocadas.

La organización podrá impedir la participación en el concurso de aquellos inscritos de los que previamente se constate que ha visualizado los puzzles del certamen.

1. **Jurado.**

El jurado estará compuesto por personal municipal e integrantes de la Asociación AEPUZZ, que velarán por el cumplimiento de las bases del concurso.

1. **Premios**

Consistirán en un puzzle y un detalle para los dos mejores clasificados de cada categoría.

1. **Norma final.**

La organización se reserva el derecho a modificar estas bases, para el buen funcionamiento del concurso. Estas modificaciones serán comunicadas a los participantes y estarán expuestas durante la celebración del evento.

**NOTA IMPORTANTE**:

Queda completamente prohibido filmar y fotografiar imágenes de los puzzles durante el concurso sin consentimiento de la organización.

COLABORA



